

STAR WARS™

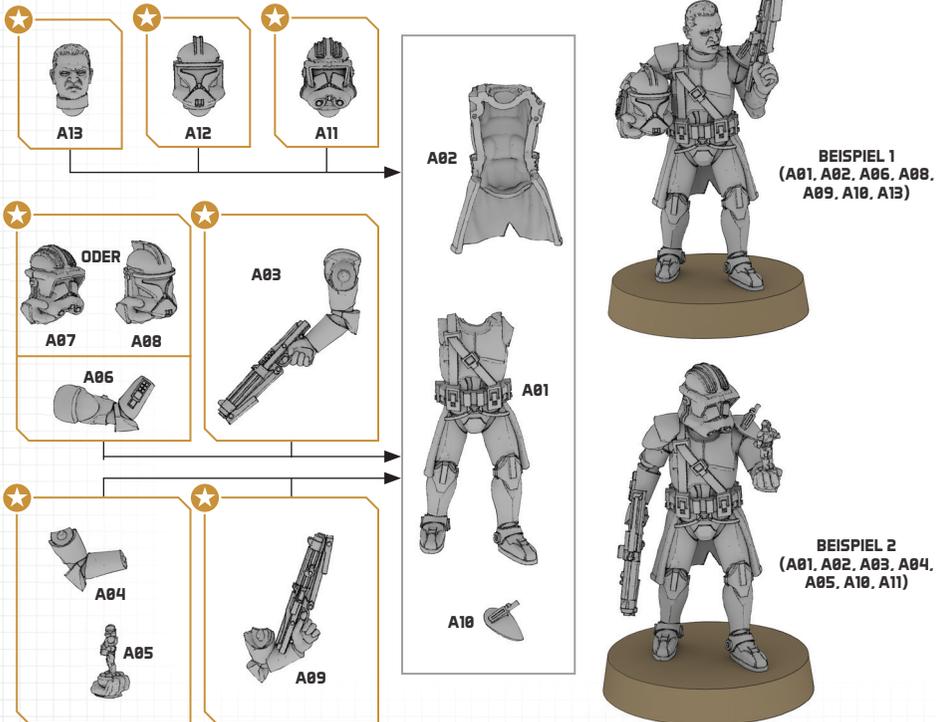
LEGION™

SPEZIALISTEN DER REPUBLIK MANNSCHAFT ERWEITERUNG

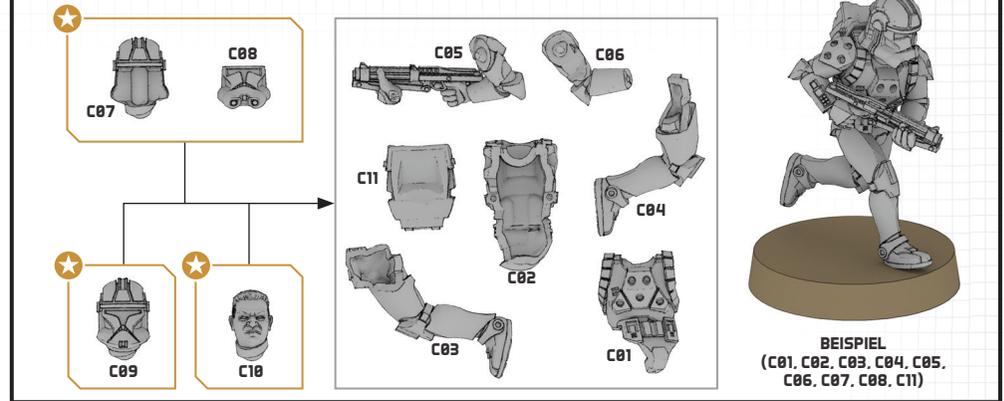
ALLE BAUTEILE SIND MIT KUNSTSTOFFKLEBER ZU BEFESTIGEN.
SPRACHNEUTRALE BAUANLEITUNG ERHÄLTICH UNTER:
WWW.FANTASYFLIGHTGAMES.COM/SWLEGION

★ : ZUSAMMENBAUOPTIONEN

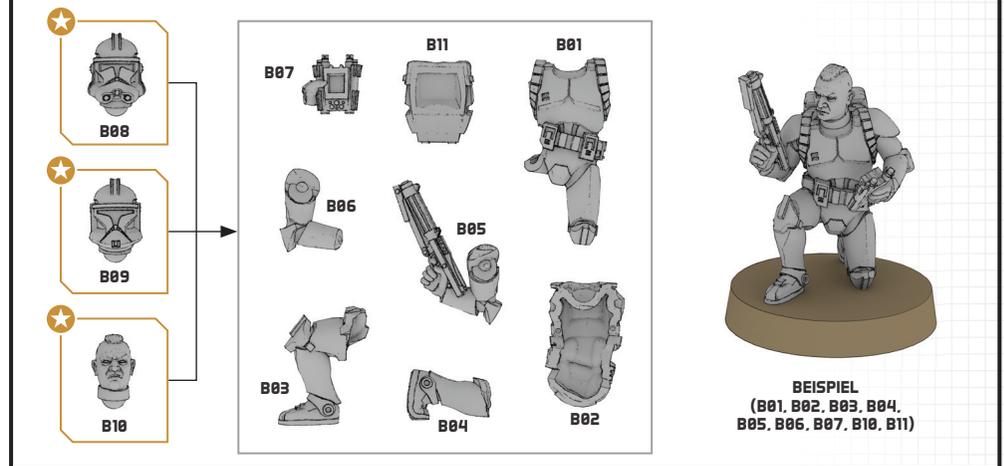
KLON-KOMMANDANT



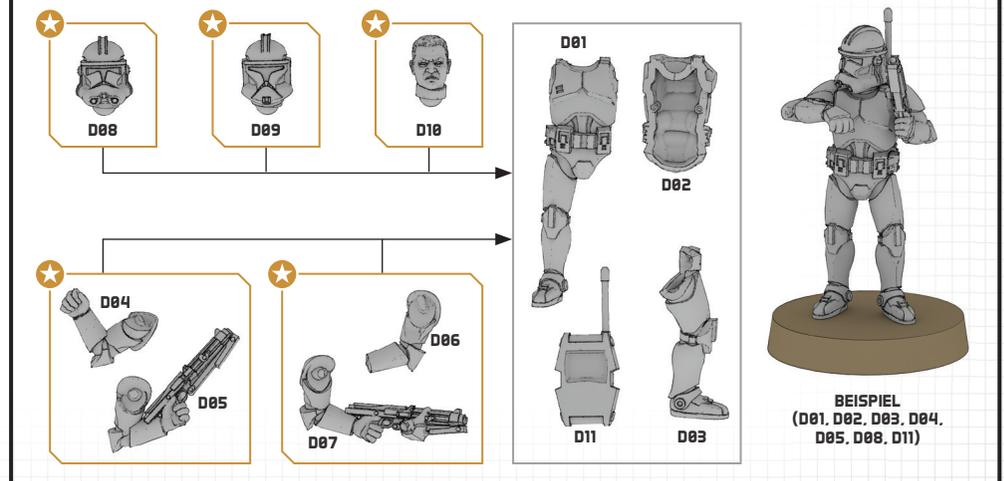
KLON-INGENIEUR



KLON-SANITÄTER



KLON-KOM-TECHNIKER



INHALT

- 4 Spezialisten-der-Republik-Miniaturen
- 4 runde 27-mm-Basen
- 1 Ausweichmarker
- 1 Befehlsmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 4 Energiemarker
- 4 Niederhalten-Marker
- 3 Wundenmarker
- 1 Zielmarker
- 1 Einheitenkarte Klon-Kommandant
- 3 Kommandokarten
 - » Angriff der Klonkrieger
- » Luftunterstützung
- » Synchrone Offensive
- 9 Aufwertungskarten
 - » 1 Die Initiative ergreifen
 - » 1 Klon-Ingenieur
 - » 1 Klon-Kom-Techniker
 - » 1 Klon-Kommandant
 - » 1 Klon-Sanitäter
 - » 1 Strahlkraft
 - » 1 Tragbarer Scanner
 - » 1 Verbindung zum Hauptquartier
 - » 1 Wachsamkeit

CREDITS

FANTASY FLIGHT GAMES

Expansion Design & Development: Luke Eddy mit Alex Davy
Producer: Calli Oliverius mit Gavin Duffy
Editing: Autumn Collier
Proofreading: Molly Glover
Miniatures Game Manager: John Shaffer
Expansion Graphic Design: Evan Simonet
Graphic Design Coordinator: Joe Olson
Graphic Design Manager: Christopher Hosch
Cover Art: Cristi Balanescu
Interior Art: Cristi Balanescu, Sidharth Chaturved, Dave Dorman, Mariusz Gandelz, Michele Giorgi, Audrey Hotte, Adam Lane, Mark Molnar, Paolo Puggioni und Andreas Zafiratos
Art Direction: Jeff Lee Johnson und Preston Stone
Managing Art Director: Tony Bradt
Digital Miniature Painting: Deanna Greyoak
Sculpting Manager: Derrick Fuchs
Sculpting: Cory DeVore
Part Design: Kevin Van Sloun
Quality Assurance Coordination: Andrew Janeba und Zach Tewalthomas
Licensing Coordinators: Sherry Anisi und Zach Holmes
Director of Licensing: Simone Elliott
Production Management: Justin Anger und Jason Glawe
Visual Creative Director: Brian Schomburg
Senior Project Manager: John Franz-Wichlacz
Executive Game Designer: Nate French
Head of Studio: Chris Gerber

LUCASFILM LIMITED

Licensing Approvals: Brian Merten

PLAYTESTERS

Joseph Albanese, Jeff Arney, Scott Asbell, Nema Ashjaee, Bryant Avendano, Chris Bachelder, Michael Barry, Mitch Basta, Carl Bauer, Austin Birdwell, John Brader, James Brett, Joel Brygger, Jon Bushman, Austin Catling, Seneca Catling, Gordon Chace, Chris Cook, Luke Cook, Ryan Cooper, Kris "Bunny" Davalos, Joe DePinto, Chris Diede, Dan Dolan, Kyle Dornbos, Matt Dunn, Billy Etheredge, Stephen Francik, Davis Frye, Steven Gibb, Michael Gill, Daniel Glantz, Ryan Glantz, Mark Goddard, John Griffin, Andrew Hall, Michael Hollingsworth, Ken Hoskins, Darren Peter Hrynyszak, David Iacona, Pete D. Irwin, Thomas Kazmierczak, Luke Keanelly, Davis Kingsley, Matt Kissh, Joel Langford, Ian Latham, David LeBlanc, Jason Lester, Felix Lie, Bob Lovizio, Matan Lurey, J. Aloys Lutovsky, Peter Lyons, Chuck Martinell, Chris Molina, Stephen Mrozik, Dan Mucklow, Bradley Niemczyk, Thomas Norland, Alberto Paz, Chuck Pearsall, LJ Peña, Dennis Perlstein, Dion Philbey, Chris Pye, Joel Quackenbush, Brandon Ridings, John Roberts, Eric Roos, Raul Rosado, Seth Rourk, Daniel Simpson, Marion "Panda" Sistena, Ryan Smith, Michael Snider, Josh Strole, Mike Syrylo, William Thompson, Rick Veach, Nick Ward, Keith "Kilo" Watt, Chris Wheeler, Andrew Wixon, Matthew Wright, David Zelenka

DEUTSCHE AUSGABE

Übersetzung: Susanne Kraft
Korrektorat: Sebastian Klinge und Christian Kox
Grafische Bearbeitung und Layout: Max Breidenbach
Unter Mitarbeit von: Christian Schepers

SPIELREGELN DIESER ERWEITERUNG

Der folgende Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln dieser Erweiterung. Die vollständigen Spielregeln befinden sich im Referenzhandbuch, erhältlich unter:

www.asmodee.de/SWLEGION

ANFÜHRER (Diese Miniatur ist dein Einheitenführer.)

verbraucht ist. Eine verbrauchte Karte kann nicht erneut während dieser Partie verwendet werden.

STRAHL 2 (Nachdem du einen Angriff mit dieser Waffe durchgeführt hast, darfst du bis zu 2 weitere Angriffe nur mit dieser Waffe durchführen. Jeder Angriff muss gegen eine feindliche Einheit durchgeführt werden, die in Sichtlinie ist, noch nicht verteidigt hat und in Reichweite 1 des vorherigen Verteidigers ist.)

VERBRAUCHEN – Manche Aufwertungskarten haben das Verbrauchen-Symbol. Um eine Aufwertungskarte mit diesem Symbol zu verwenden, drehe die Karte um 180 Grad, um anzuzeigen, dass diese Karte



WIEDERHERSTELLEN – Um eine Miniatur zu einer Einheit wiederherzustellen, wähle eine Miniatur, die während der aktuellen Runde besiegt worden ist, und platziere sie in Formation mit ihrem Einheitenführer. Dann werden jener Miniatur Wundenmarker in Höhe ihrer auf der Einheitenkarte angegebenen Wundschwelle –1 zugeteilt.



© & ™ Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind © von Fantasy Flight Games. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen.

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.

SPIELREGELN ERHÄLTICH UNTER
www.asmodee.de/SWLEGION

starwars.com

